

Przedmiotowe Zasady Oceniania

INFORMATYKA

klasa 1 abc PSŁO/2h tygodniowo

Nauczyciel: Karina CZARNECKA

1. Przedmiotowe zasady oceniania są zgodne z WZO, który jest częścią Statutu Szkoły.
2. **Uczniowie zdobywają punkty za poszczególne aktywności. (100 pkt - aktywność obowiązkowa + 50 pkt - aktywność nieobowiązkowa)**
3. Uczeń może zdobywać określoną liczbę punktów za podejmowaną aktywność, a w **przypadku braku aktywności otrzymuje 0 punktów.**
4. Aby uzyskać 100 punktów w semestrze uczeń powinien wykonać następujące czynności, w zależności od przewidywanej aktywności w danym semestrze, obowiązują terminy wskazane przez nauczyciela (**załącznik nr.1**)

- sprawdzian (40 pkt)

- ćwiczenie praktyczne (3x15 pkt)

- infografika (1x15 pkt)

I semestr

- sprawdzian/projekt (1x40pkt)

- ćwiczenie praktyczne (2x15pkt)

- karta pracy (3x10pkt)

II semestr

5. Uczeń może skorzystać z puli **50 pkt dot. nieobowiązkowych** aktywności (**załącznik nr.2**) tj.:

- **aktywność - 20 pkt** (zgłaszanie się na lekcji w odpowiedzi na pytania, które zadaje nauczyciel, rozwiązywanie zadań) - jednorazowo uczeń na jednych zajęciach może uzyskać 2 pkt za aktywność

- **nieobowiązkowe zadanie domowe:** referat/prezentacja/ przygotowana lekcja (2x15 pkt) – uczeń wykonując nieobowiązkowe zadanie domowe zobowiązany jest przedstawić zadanie podczas lekcji (termin ustalony z nauczycielem – prezentacja zadania powinna trwać 10 minut) **15 pkt.** – brak chęci przedstawienia prezentacji/referatu przed klasą – **10 pkt**

Ostateczne termin oddawania prac nieobowiązkowych podaje nauczyciel – oddawanie prac po terminie skutkuje **obniżeniem punktacji o 5 pkt.**

Terminy sprawdzianu i kartkówki wpisane będą do dziennika, o terminie pozostałych aktywności powiadamia nauczyciel na bieżąco. **Na nadrobienie zaległości uczeń ma 2 tygodnie od daty realizowania jej na lekcji.**

6. Czas sprawdzianu może być wydłużony z powodu potrzeb indywidualnych ucznia (dysfunkcje).
7. Zakres materiału sprawdzanego pracą kontrolną musi być uczniowi podany w formie ustnej lub pisemnej.
8. Termin sprawdzianu jest zapowiedziany – **min. tydzień wcześniej**
9. **Nie ma popraw** sprawdzianów, kartkówek, kart pracy oraz nadrabianie na punkty ćwiczeń wykonywanych podczas zajęć, na których uczeń był nieobecny.

Infografika oddana po terminie wskazanym przez nauczyciela skutkuje **obniżeniem punktacji o 2 pkt.**

10. W przypadku stacjonarnego nauczania uczeń nieobecny na zapowiedzianej pracy (sprawdzian, kartkówka) zgłasza się do prowadzącego w celu napisania pracy nie później niż w ciągu 2 tygodni od daty realizowania tej aktywności. Brak przystąpienia skutkuje brakiem uzyskania punktów z pracy.
11. Uzyskane w semestrze punkty przeliczane są na ocenę semestralną cyfrową.
12. W przypadku niezrealizowania puli punktów do zdobycia w semestrze założonej przez nauczyciela następuje zmiana maksymalnej ilości punktów stanowiącej 100%
13. Ocena semestralna wyznaczana jest według jednolitej dla szkoły skali procentowej:
 - a. od 0% do 40% ocena na stopień niedostateczny
 - b. od 41% do 52% ocena na stopień dopuszczający
 - c. od 53% do 74% ocena na stopień dostateczny
 - d. od 75% do 89% ocena na stopień dobry
 - e. od 90% do 95% ocena na stopień bardzo dobry
 - f. od 96% do 100% ocena na stopień celujący
14. Ocena za pierwszy semestr oraz za drugi semestr wystawiana jest przez nauczyciela. Ocena na koniec roku szkolnego wystawiana jest według zasady: suma punktów z dwóch semestrów uzyskanych przez ucznia dzielona przez sumę maksymalnej liczby punktów możliwych do zdobycia z dwóch semestrów razy 100%. Uzyskany wynik w procentach przeliczany jest na ocenę zgodnie ze Statutem PSLO.

15. Zakres tematyczny:

I semestr

- Nowinka technologiczna - infografika
- Przestrzeganie prawa i zasad bezpieczeństwa
 1. Ochrona danych osobowych
 2. Prawo autorskie i licencje
 3. Bezpieczeństwo w sieci
- Grafika komputerowa
 1. Grafika wektorowa
 2. Grafika rastrowa
 3. SPRAWDZIAN
 4. Ćwiczenia praktyczne: przenikanie/ fotomontaż
- Grafika 3D – Tinkercad
- Dokumenty tekstowe
 1. Odwołania – spisy /ćwiczenie praktyczne

II semestr

- Arkusz kalkulacyjny
 1. Obliczenia i prezentacja graficzna danych w tabeli arkusza
 2. Funkcje logiczne w arkuszu kalkulacyjnym
 3. Funkcje tekstowe w arkuszu kalkulacyjnym
- Dokumenty tekstowe
 4. Korespondencja seryjna
- Arkusz kalkulacyjny
 5. Importowanie danych z pliku tekstowego
 6. Importowanie danych z www
 7. Wykresy i obliczenia w arkuszu kalkulacyjnym
 8. Wyszukiwanie informacji za pomocą filtrowania
 9. Statystyki oparte na raporcie tabeli przestawnej
 10. Projekt kończący pracę w edytorze tekstu, edytorze grafiki i arkuszu kalkulacyjnym

ZAŁĄCZNIK nr. 1 Zakres aktywności obowiązkowych:

SEMESTR 1

Sprawdzian: tematy dot. działu: „Przestrzeganie prawa i zasad bezpieczeństwa” + teoria „Grafika rastrowa, grafika wektorowa, grafika 3D” - termin w dzienniku

Kartkówka: „Funkcje tekstowe w arkuszu kalkulacyjnym” - termin w dzienniku

Infografika: do tematu „Nowinka technologiczna” - termin zgodny z tematem

Zadania praktyczne: dot. tematu: „Grafika 3D – Tinkercad”; „Edytor tekstu: Odwołania i spisy”; „Edytor tekstu – Korespondencja seryjna”

SEMESTR 2

Projekt/Sprawdzian: zadanie projektowe podsumowujące poznane funkcje edytora grafiki, edytora tekstowego, arkusza kalkulacyjnego

Ćwiczenie praktyczne: „Korespondencja seryjna”, Tabela przestawna” - termin w dzienniku

Karta pracy: dot. tematu: „Funkcje logiczne w arkuszu kalkulacyjnym”; „Funkcje tekstowe w arkuszu kalkulacyjnym”; „Import danych z różnych źródeł do arkusza kalkulacyjnego”

ZAŁĄCZNIK nr. 2 Zakres aktywności nieobowiązkowych (semestr 1 – semestr 2)

SEMESTR 1

1. **Aktywność (20 pkt)** (zgłaszanie się na lekcji w odpowiedzi na pytania, które zadaje nauczyciel, rozwiązywanie zadań) - jednorazowo uczeń na jednych zajęciach może uzyskać 2 pkt za aktywność
2. **Prezentacja multimedialna (15pkt)** – do wyboru temat 1 lub temat 2

Temat 1: Plagiat jawny – plagiat ukryty – przykłady

Co to jest plagiat jawny i plagiat ukryty? - znajdź w sieci i podaj przykłady + opis plagiatów w różnych dziedzinach życia np. nauka, sztuka, literatura, muzyka (min. 5 przykładów). **Format pracy:** prezentacja multimedialna – min. 7 slajdów + slajd początkowy + slajd końcowy. Pamiętaj o zastosowaniu zasad poprawnej prezentacji w pracy umieść tytuł, źródło i podpis.

Temat 2: Fake newsy – rodzaje, przykłady, jak nie wpaść w pułapkę fałszywych informacji

Format pracy: prezentacja multimedialna – min. 5 slajdów + slajd początkowy + slajd końcowy. Pamiętaj o zastosowaniu zasad poprawnej prezentacji w pracy umieść tytuł, źródło i podpis. Praca powinna być urozmaicona grafiką lub materiałem video.

3. **Prezentacja ciekawostki technologicznej, informatycznej (15 pkt).**

Podczas 10 – 15 minut lekcji zaprezentuj ciekawy temat informatyczny – którym się interesujesz, ciekawy news, ciekawe narzędzie, program, aplikację (na komputer, na telefon) – którą mogliby poznać Twoi koledzy/koleżanki z klasy. Przedstawienie tematu powinno trwać od 10 minut do 15 minut – termin dowolny do ustalenia z nauczycielem.

SEMESTR 2

(termin aktywności nieobowiązkowych dowolny, po uzgodnieniu z nauczycielem)

1. **Aktywność (20 pkt)** (zgłaszanie się na lekcji w odpowiedzi na pytania, które zadaje nauczyciel, rozwiązywanie zadań) - jednorazowo uczeń na jednych zajęciach może uzyskać 2 pkt za aktywność
2. **Chmura wyrazowa (5 pkt).** Wykorzystując narzędzie do tworzenia chmury wyrazowej, stwórz chmurę wyrazową do proponowanego pojęcia. Wykorzystaj min. 15 słów. W chmurze wyrazowej znacząco wyróżnione powinno być pojęcie do którego tworzysz chmurę wyrazową.
 - a) informatyka
 - b) znani programiści
 - c) języki programowania i pojęcia typu: algorytm, pętla ...
 - d) grafika – poznane pojęcia z I semestru

Przykładowa aplikacja do tworzenia chmur wyrazowych:

<https://www.youtube.com/watch?v=LqAyFRlsB0s>

3. **Plakat w programie CANVA – 10 pkt**, wykonaj plakat na temat: **Zastosowanie sztucznej inteligencji w moim życiu**. Przedstaw graficznie i krótko opisz (na plakacie) min. 6 przykładów.
4. **Fotomontaż (15 pkt)**. Stwórz fotomontaż, na jeden wybrany temat: Fotomontaż powinien zawierać elementy tematyczne + Twoją osobę (zdjęcie- element, wskazujący na twoją obecność)
Do zadania możesz użyć aplikacji AI, pamiętając o umieszczeniu na plakacie swojej osoby.
- a) **„Podróż przestrzenna”** – fotomontaż, który przenosi Cię w fascynujące miejsce poza granicami Ziemi
 - b) **„Podróż w czasie”** – fotomontaż przedstawiający Ciebie w innym okresie historycznym lub odległej przyszłości
 - c) **„Bajkowy świat i ja”** – fotomontaż przedstawiający Ciebie w ujęciu bajkowym z bajkowymi bohaterami.
 - d) **„Jestem offline”** – fotomontaż przedstawiający Twój pomysł (z Twoją osobą) za zareklamowanie czasu offline.

Materiał mogący pomóc stworzyć fotomontaż w programie **Pixlr.com**

<https://pixlr.com/pl/>

<https://www.youtube.com/watch?v=MLUcJNkU2GY>